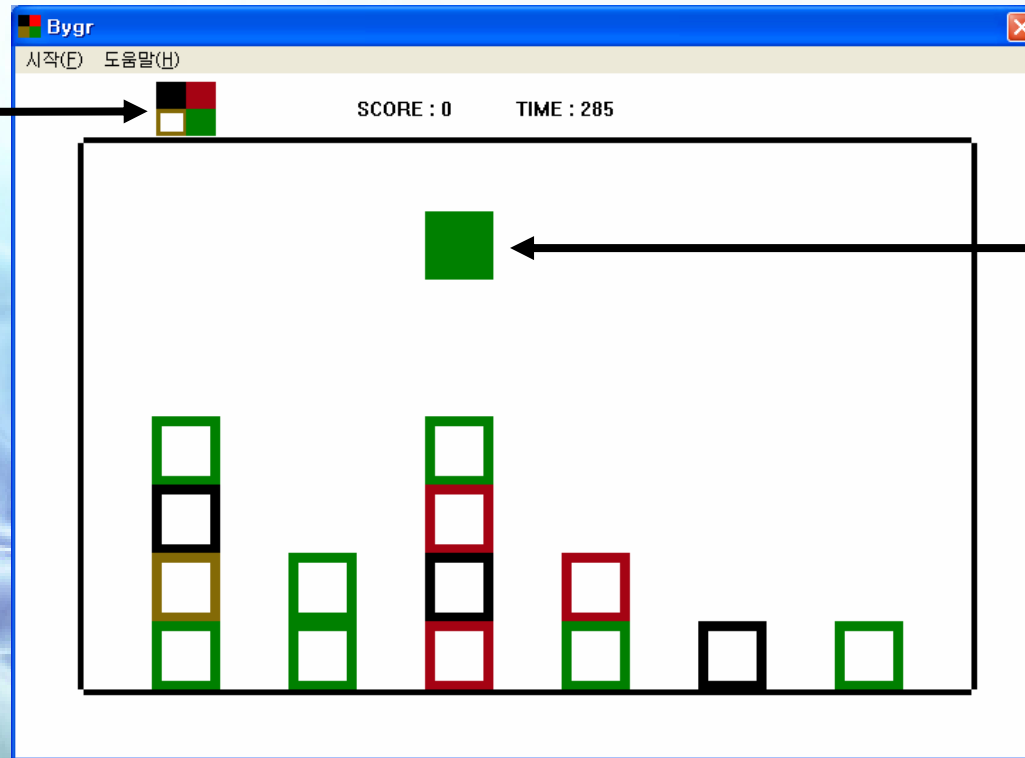


제한시간 내에 상자를 쌓아서 점수를 올리는 게임입니다.

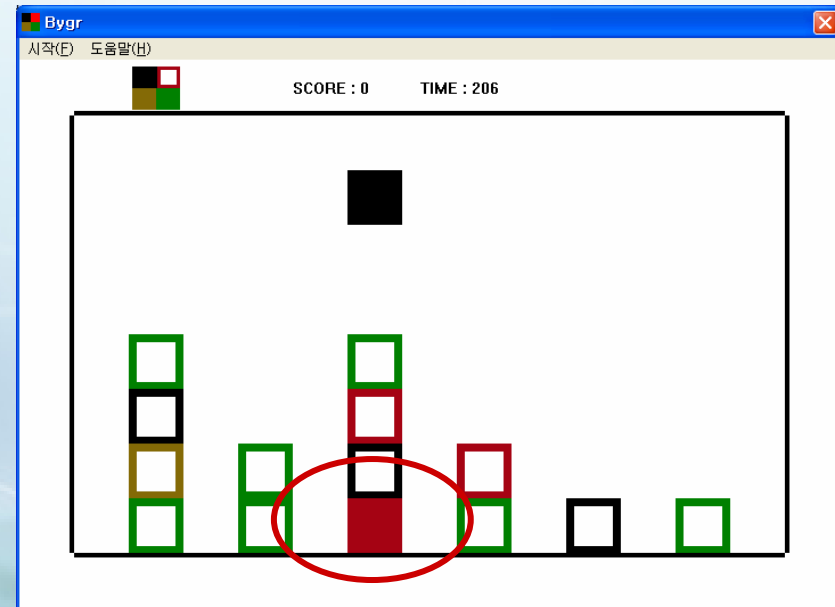
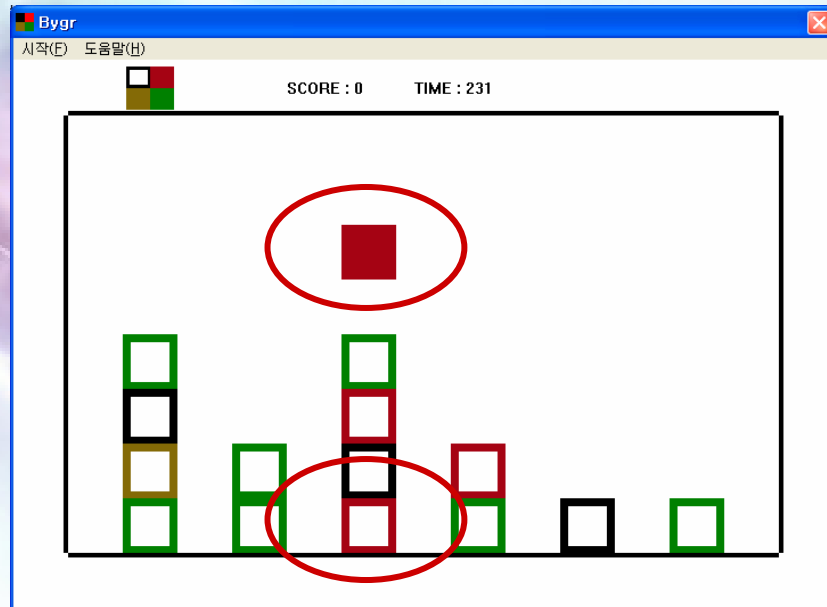


방향키를 이용합니다.

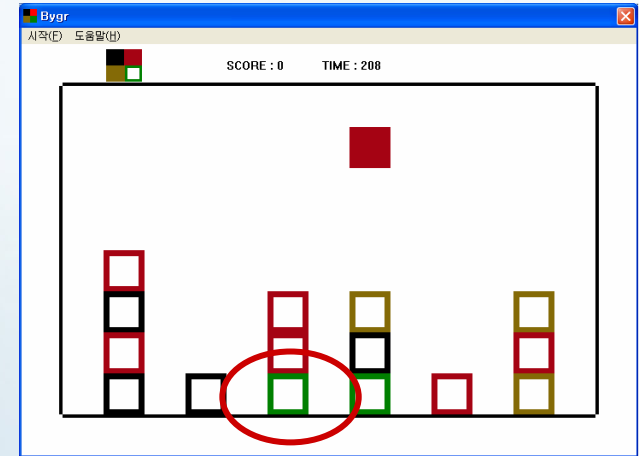
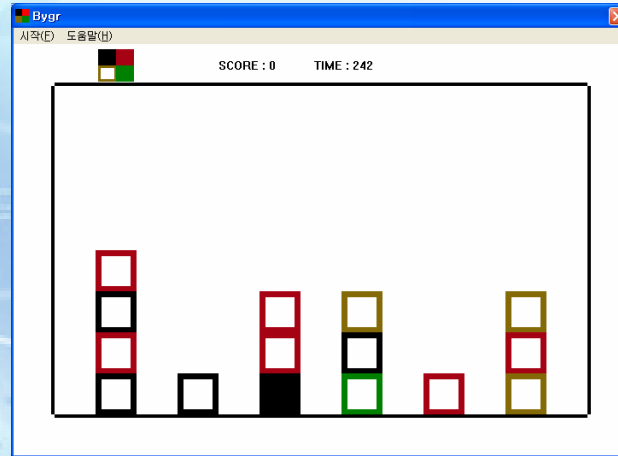
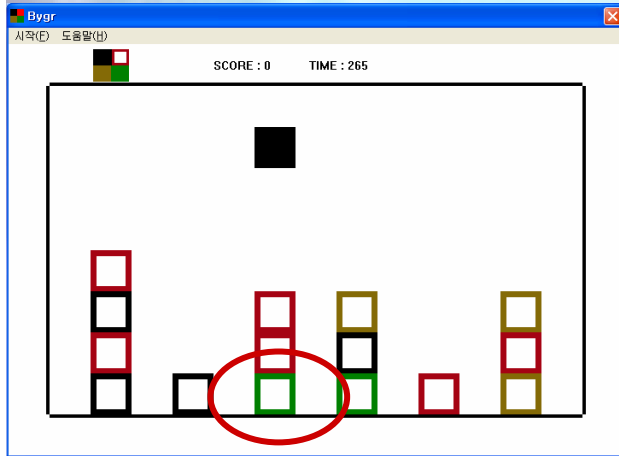
방향키를 이용해서 칠해진 색깔들로 색을 변경 할 수 있습니다.
3가지의 색깔로 변경 가능합니다.

방향키

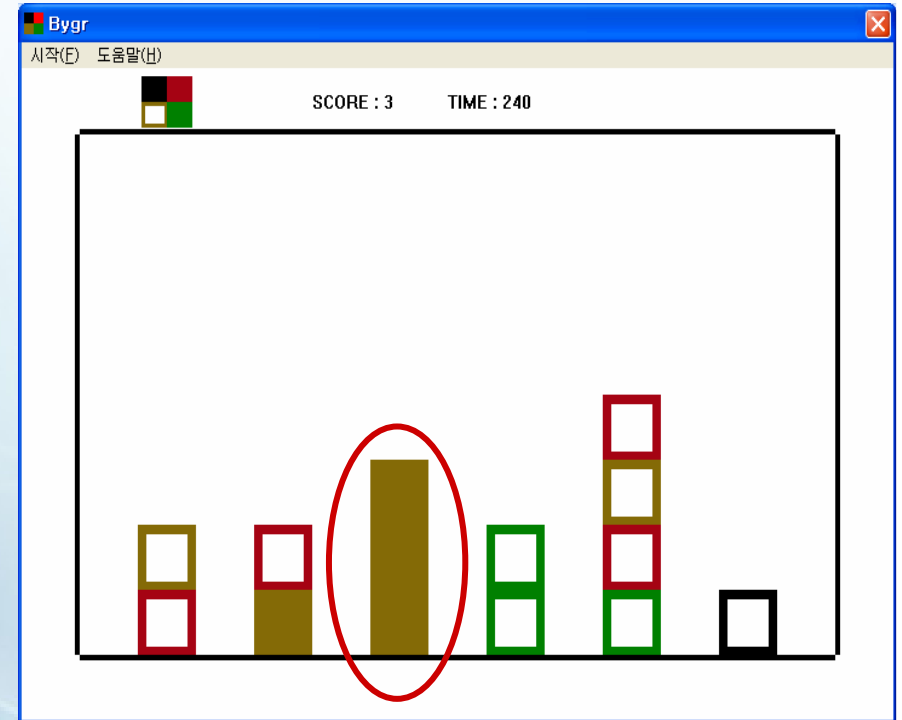
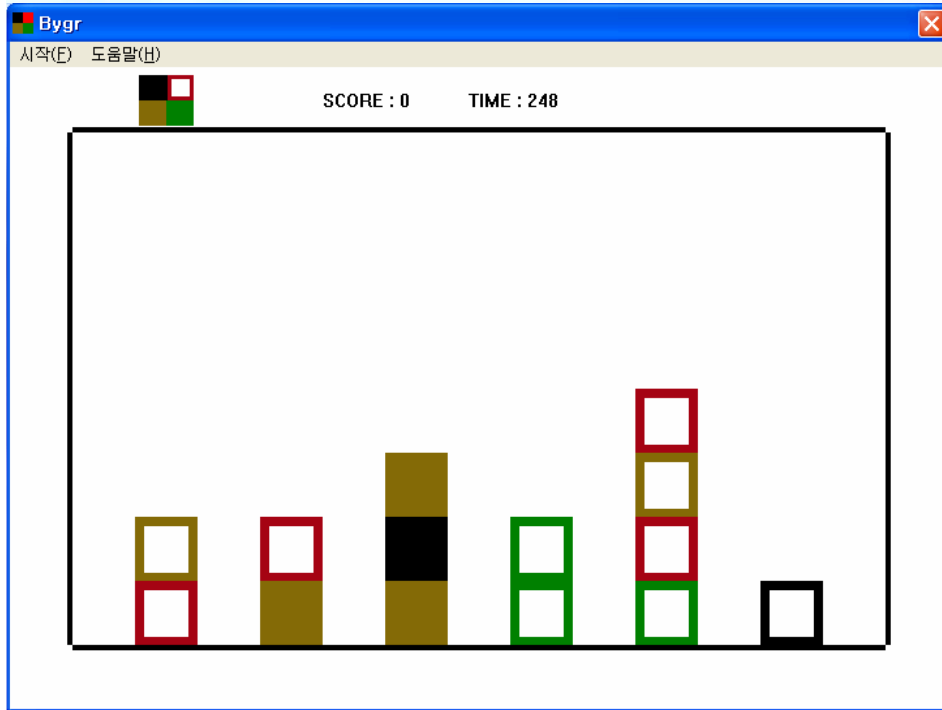
- ← 왼쪽 이동
- 오른쪽 이동
- ↑ 색깔 변경
- ↓ 밑으로 빠르게 이동



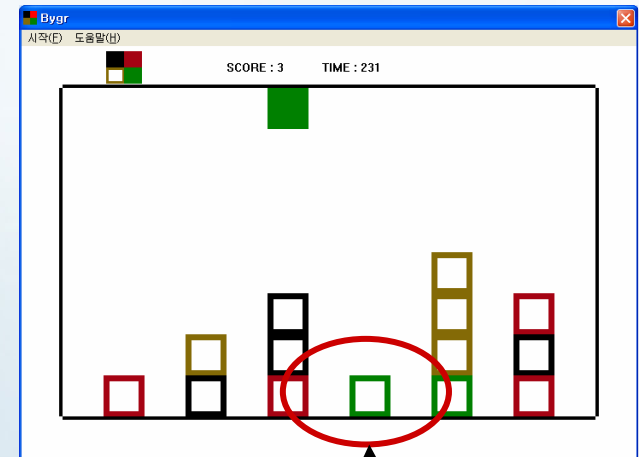
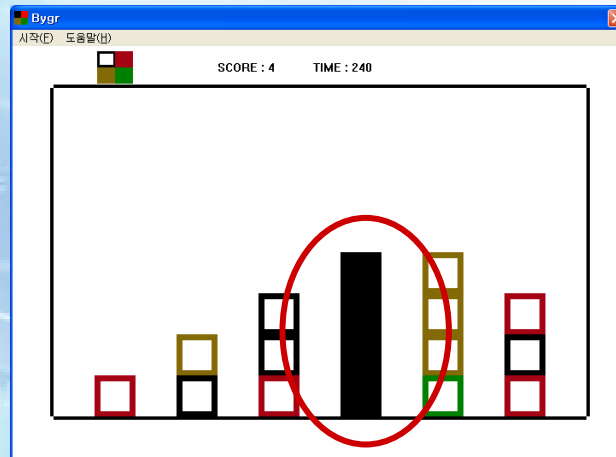
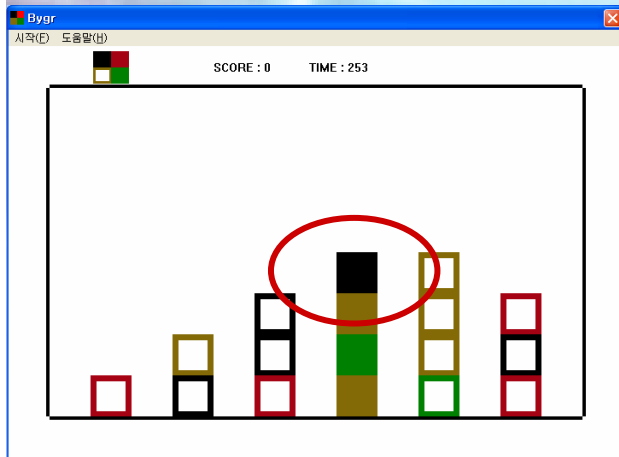
테두리 색깔에 맞는 상자를 놓으면 쌓이게 됩니다.



테두리 색깔에 맞지 않는 상자를 넣으면 점수가 감소하고 상자는 쌓이지 않습니다.



상자가 다 쌓이면 점수가 올라갑니다. 위 그림은 3개가 쌓였으므로 3점이 올라갑니다.



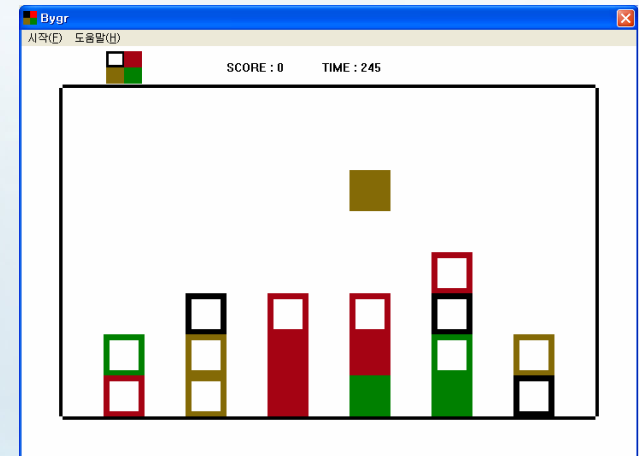
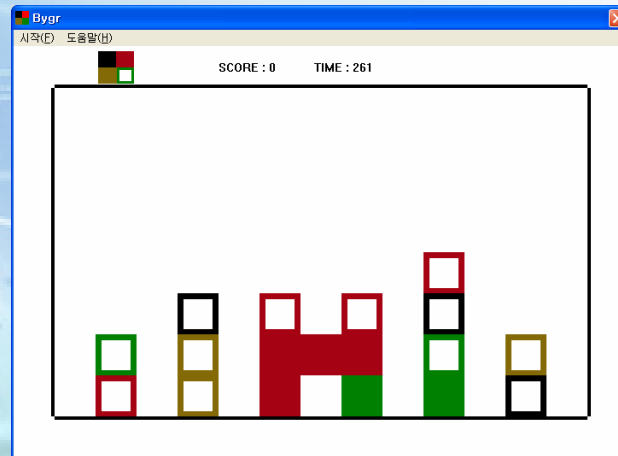
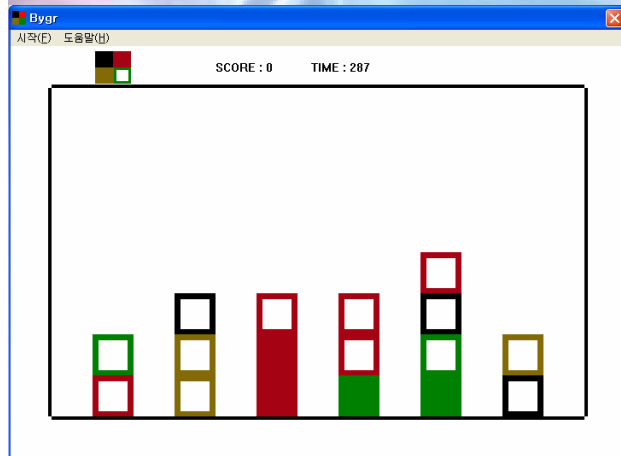
검은 상자를 마지막으로 다 쌓이면 그 다음에 한 개의 상자가 생깁니다.

노란 상자를 마지막으로 다 쌓이면 그 다음에 두 개의 상자가 생깁니다.

초록 상자를 마지막으로 다 쌓이면 그 다음에 세 개의 상자가 생깁니다.

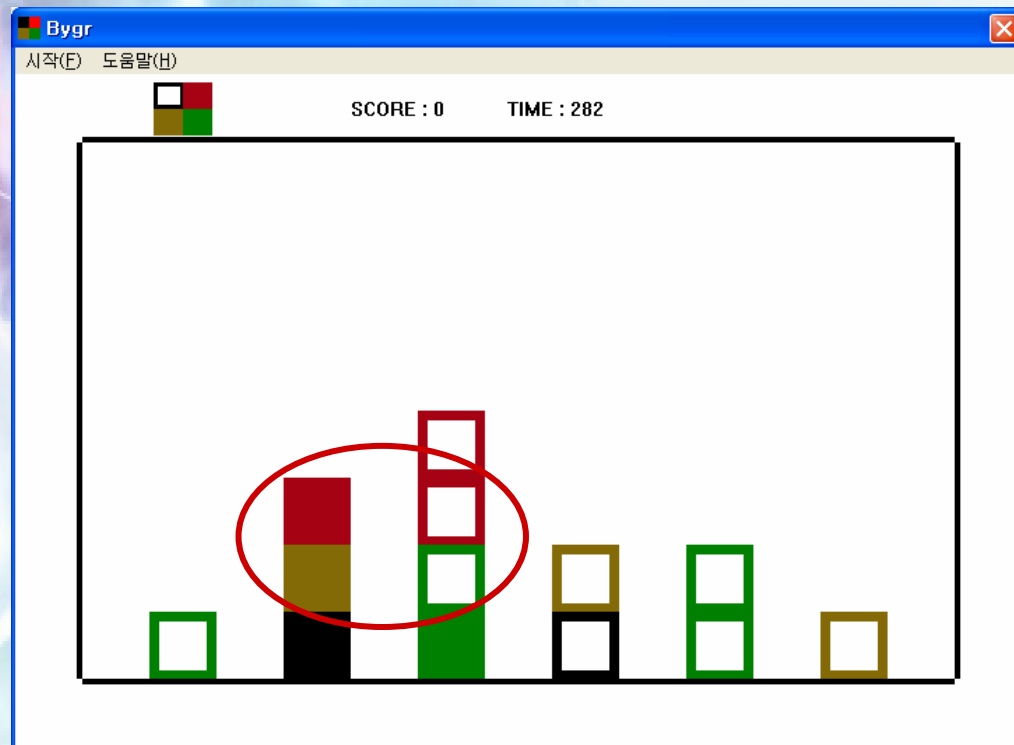
빨간 상자를 마지막으로 다 쌓이면 그 다음에 네 개의 상자가 생깁니다.

연쇄



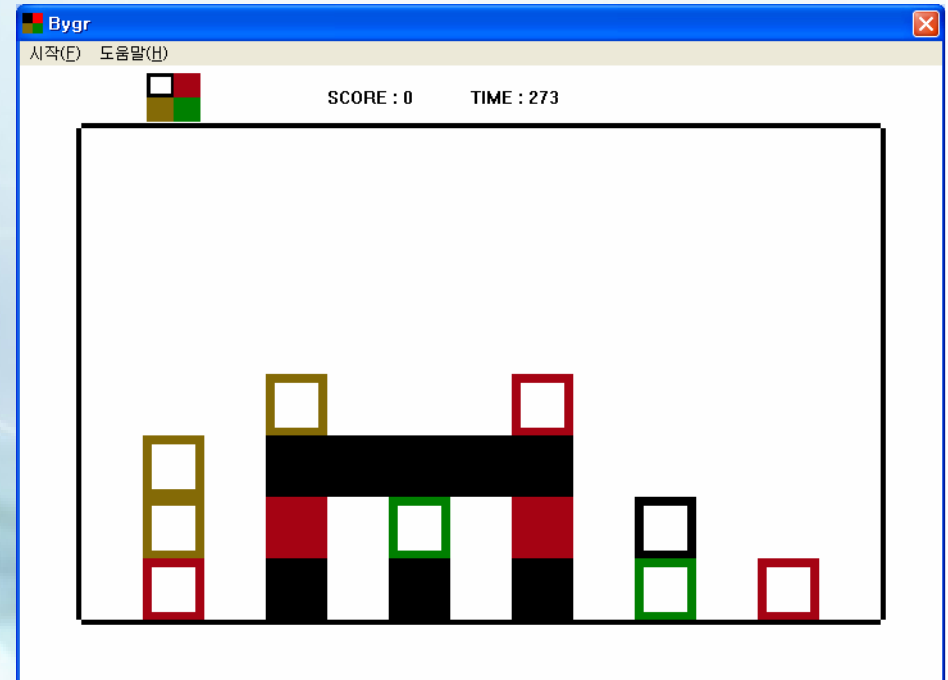
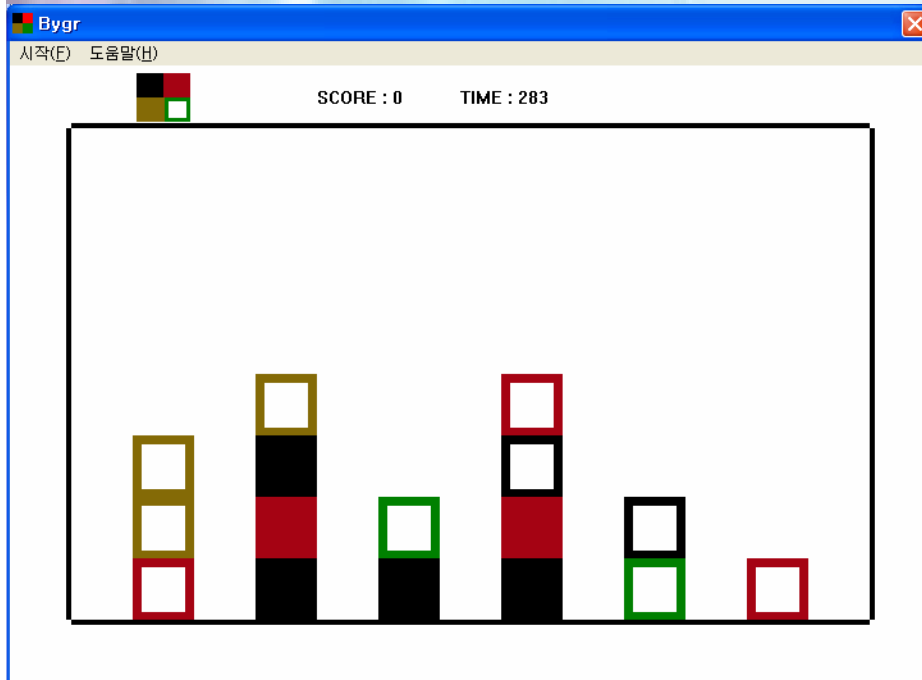
옆에 같은 색의 상자 테두리가 있으면 연쇄적으로 쌓입니다.

연쇄



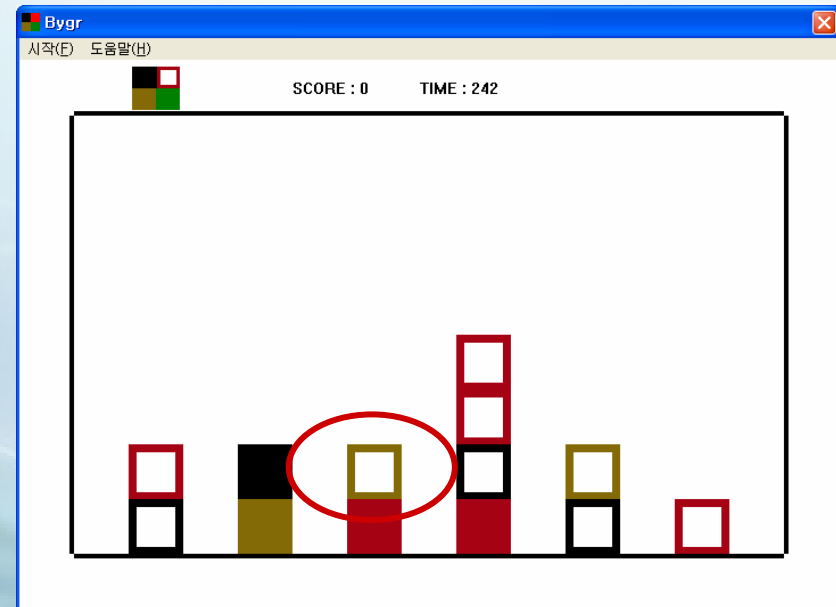
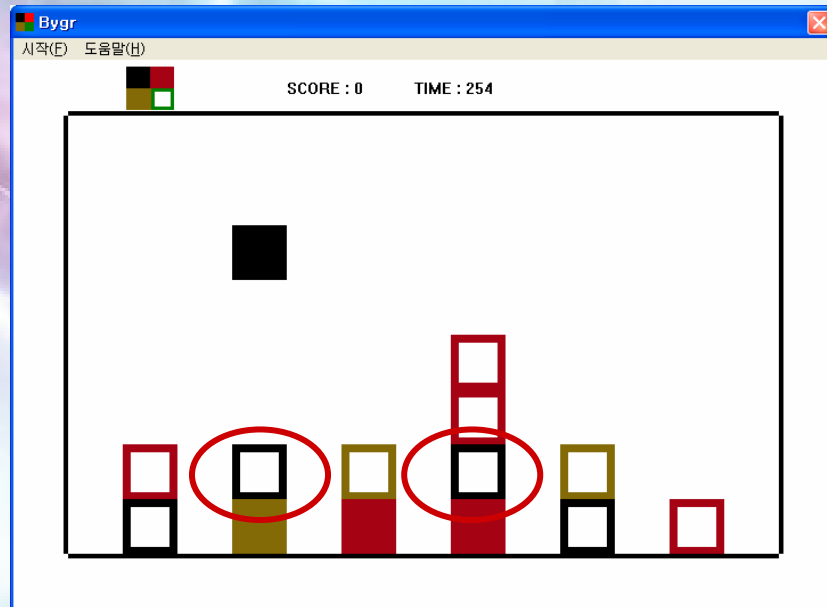
밑에 초록색 상자가 비어있으므로 빨간 상자가 연쇄적으로 쌓이지 않습니다.

연쇄



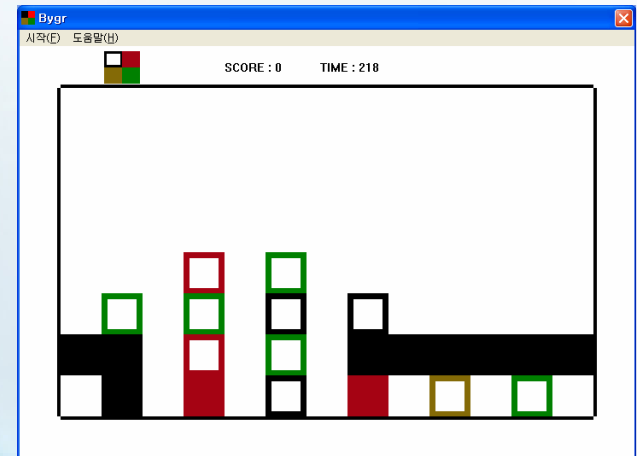
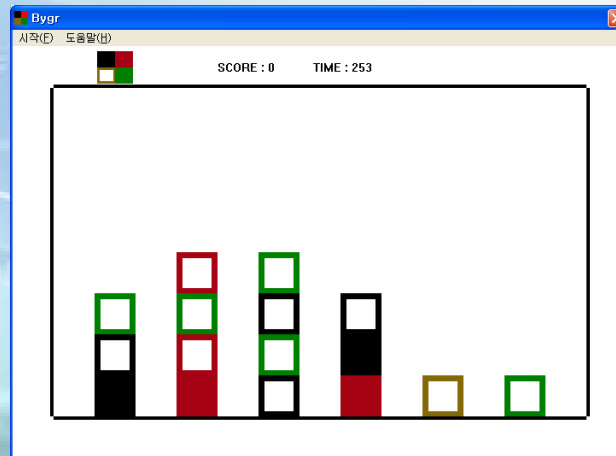
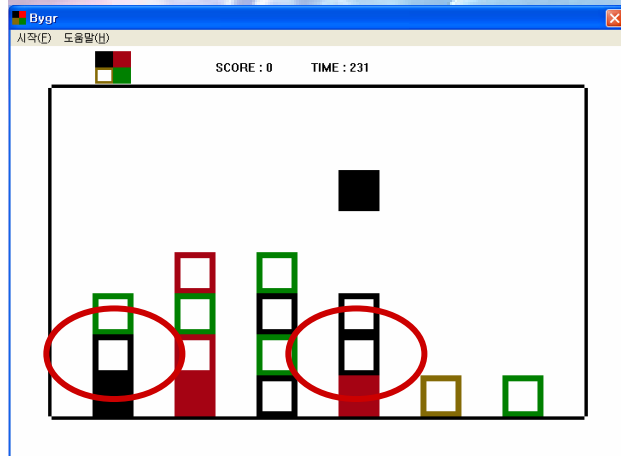
떨어져있는 경우에도 가능합니다.

연쇄



막혀 있으므로 검은 상자는 연쇄 작용이 일어나지 않습니다.

연쇄



이런 경우도 가능 합니다.